

パソコン・ゲーム機 接続ガイド

BT-06HS-T

Version: BT-06HS-T_QIG-B_V1

はじめに

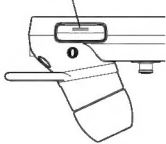
本紙は、本製品とパソコンやゲーム機（プレイステーション 3）との接続方法をご説明しています。

※本製品に関する説明や、携帯電話との接続方法・操作方法是、別紙「ユーザーズ・マニュアル」を参照してください。

パソコンと接続する

ここでは弊社製品「BT-MicroEDR1X」または「BT-MicroEDR2X」を使って、本製品と接続する手順をご紹介します。

※「BT-MicroEDR1X」または「BT-MicroEDR2X」を別途ご用意ください。

- 1 BT-MicroEDR1X/BT-MicroEDR2X のドライバ・ユーティリティをパソコンにインストールします。
- 2 本製品の電源を**オフ**にします。
- 3 本製品の「**-**」ボタンを**6～7秒押し続けます**。
 ▼
 本製品がペアリングモードに入り、本製品の LED が**青色と赤色**の交互点滅を始めます。
 （「ポポッ」と低い音が鳴ります）
 
- 4 パソコンのタスクトレイの「Bluetooth Manager」アイコンをダブルクリックします。
- 5 「**エクスプレスモード**」を選択し、[次へ] をクリックします。
- 6 検出された Bluetooth 機器リストの中から「**BT-06HS-T**」を選び、[次へ] をクリックします。
- 7 「**対象デバイスを認証しますか?**」と表示されますので、[はい] をクリックします。
- 8 「VoIP 連携アプリケーションの設定」の画面で、「**VoIP 連携アプリケーションと連携して使用する**」にチェックを入れ、[次へ] をクリックします。
- 9 Bluetooth 機器が一覧に登録されたことを確認し、[×] をクリックして画面を閉じます。

これでペアリングの完了です。（接続すると約5秒間に2回青く点滅します）

本製品をオーディオソフトや Skype で使用するときには、各ソフトウェアのオーディオデバイスの設定で本製品を指定してください。
 ※詳細な設定方法や使用方法は、お使いになるソフトウェアの取扱説明書やヘルプを参照してください。

プレイステーション 3 と接続する

●ペアリングする

本製品とプレイステーション 3 を接続します。

- 1 本製品の電源を**オフ**にします。
- 2 本製品の「**-**」ボタンを**6～7秒押し続けます**。
 ▼
 本製品がペアリングモードに入り、本製品の LED が**青色と赤色**の交互点滅を始めます。
 （「ポポッ」と低い音が鳴ります）
 
- 3 プレイステーション 3 のホームメニューより、「**設定**」-「**周辺機器設定**」を選びます。
- 4 「**Bluetooth® 機器管理**」を選びます。
- 5 「**Bluetooth® 機器が登録されていません。Bluetooth® 機器を登録しますか?**」と表示されますので、「**はい**」を選びます。
- 6 「**検索開始**」を選びます。
- 7 検出された Bluetooth 機器リストの中から「**BT-06HS-T**」を選びます。
- 8 プレイステーション 3 の画面で Bluetooth パスキー（パスワード）の入力画面が表示されたら、「**0000**」を入力し、「**確定**」を選びます。
- 9 「登録が完了しました」と表示されます。
 ▼
 これでペアリングの完了です。（接続すると約5秒間に2回青く点滅します）

・ペアリングを行う機器との間隔を 10cm～1m 以内にして、障害物がない状態にしてください。

・すでに Bluetooth 機器が登録されているときは、「新しい機器の登録」を選びます。

・本製品が Bluetooth 機器リストに検出されないときは、再検索してください。
 ・エラーなど表示され接続できないときは、1 からやり直してください。

・プレイステーション 3 の Bluetooth 機能に関する詳細は、プレイステーション 3 の取扱説明書を参照してください。

●音声の入出力を設定する

ボイスチャットなどで使用する音声の入出力を設定します。

- 1 プレイステーション 3 のホームメニューより、「**設定**」-「**周辺機器設定**」を選びます。
- 2 「**音声機器設定**」を選びます。
- 3 以下の設定を行います。
 - ①「**マイク感度**」を設定します。
 - ②「**入力機器**」で**本製品**を選びます。
 - ③「**出力機器**」で**本製品**を選びます。
 - ④「**確定**」を選びます。

これで音声の入出力設定の完了です。